



Liga Candelaria

Ecuador

lacandelaria.sadcaf.com.ec

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 70

Categoría: Senior **Fecha:** Sábado — Julio 04, 2026 **Hora:** 20:00 **Cancha:** Cancha Liga
Etap: Primera Etapa **Jornada:** Fecha 1 **Vocal:** Directiva

Los Pibes



12

Guerreros FC



0

#	JUGADOR	
7	Cristhian Tiupul	✓ ⚽ ×3
8	Edgar Tiupul	✓
9	Josue Estrella	✓ =
10	David Morocho	✓ ⚽ ×2
12	Dennis Suquillo	✓ =
16	Kevin Alobuela	✓ ⚽ ×2
19	Josthyn Alobuela	✓ ⚽ ×1
26	Luis Tiupul	✓
28	Luis Ayala	✓ =
54	Alexander Tituaña	✓ = ⚽ ×4
77	Diego Morocho	✓ =

Jugadores sancionados en la vocalía No. 70

No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía \$ 16.00

Capitán



Cristhian Tiupul

#	JUGADOR
---	---------

Jugadores sancionados en la vocalía No. 70

No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía \$ 16.00

Capitán No se registró capitán del equipo

Nota: La información proporcionada en este documento corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Candelaria; en caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comuníquese con los directivos del campeonato. Este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Candelaria.



SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 70 — Informes

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo Guerreros FC no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Los Pibes es el ganador.

Además existieron las siguientes novedades:

trajera amarilla a la barra del equipo guerreros

Puntuación del árbitro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: Belén Lincango

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo Guerreros FC no se presenta al campo de juego, el equipo Los Pibes gana el partido.

Además existieron las siguientes novedades:

T.A a la barra del club guerreros por reclamos indebidos
marcador final 12 doce pibes 3tres guerreros

Nombre: Eduardo Sanguña